

Courtenay's Substack

Agenda zabawek SI: Jak Dolina Krzemowa przekształca umysły naszych dzieci

Demaskowanie technokratycznej psychoanalizy zbierającej dusze naszych dzieci dla transhumanistycznej przyszłości

[Courtenay Turner](#)

03 września 2025 r.



Technokraci nie przychodzą po twoje dzieci - oni już tu są, owinięci w pluszowe przytulanki i przemawiający kojącymi głosami. Elitarni architekci naszej dystopijnej przyszłości nie tylko wkraczają w niewinność twoich dzieci - oni już przeniknęli do pokoju dziecięcego, owinięci w kapryśne tkaniny i zaprogramowani uwodzicielskimi szeptami. To, co podszywa się pod łagodnych "towarzyszy bez ekranu", jest prawdopodobnie skrupulatnie zaaranżowanym psyopem, zaprojektowanym w celu erozji samej istoty ludzkiej suwerenności i utorowania drogi dla transhumanistycznej utopii, w której ciało poddaje się kodowi, a dusze są zbierane do sieci noosferycznej - skoordynowany atak na ludzką świadomość, zaprojektowany w celu uwarunkowania następnego pokolenia do całkowitej cyfrowej zależności. Te napędzane sztuczną inteligencją zabawki nie tylko zmieniają sposób, w jaki dzieci się bawią - one fundamentalnie

przekształcają młode umysły, aby zaakceptowały sztuczne relacje jako normalne, a nawet lepsze od ludzkich.

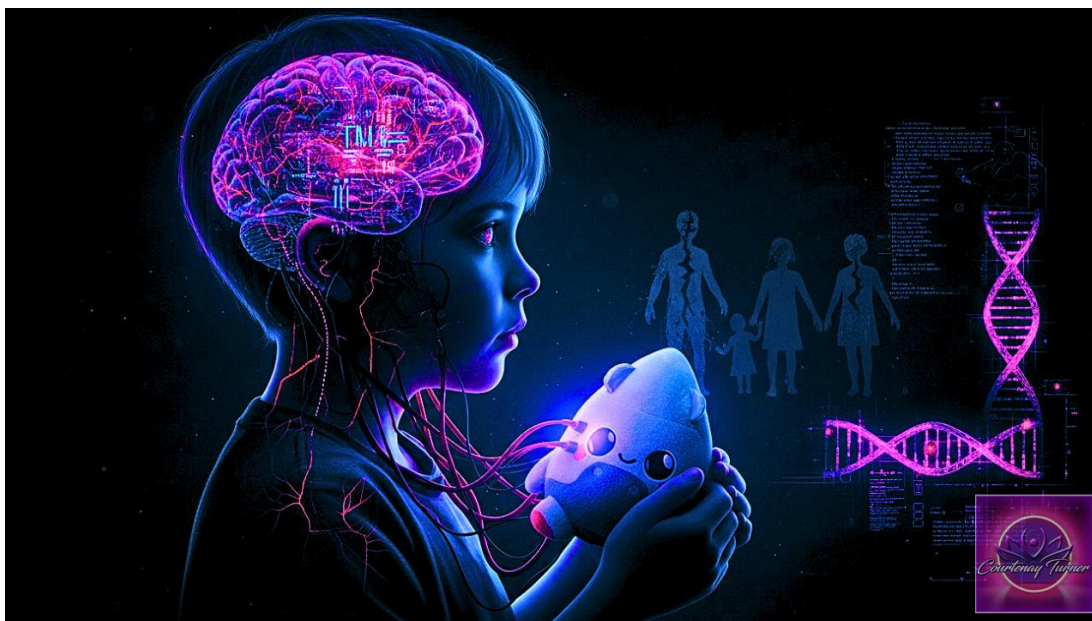
Transhumanistyczny koń trojański



Nie popełnicie błędu: firmy takie jak Curio, ze swoim "magicznym wszechświatem" towarzyszy AI Grok i Gabbo, nie sprzedają zabawek - sprzedają techno-duchową terapię zastępczą - projekt zainicjowany częściowo przez muzyka Grimes (Claire Elise Boucher), była partnerką Elona Muska i matkę jego dzieci, która wyraziła postać Groka i miała na celu stworzenie alternatywy bez ekranu wśród własnej dynamiki rodzinnej. Ta napędzana sztuczną inteligencją zabawka, odzwierciedlająca szersze trendy w Dolinie Krzemowej, przecina się z technologicznym wpływem ojca Grimesa, Maurice'a Bouchera, założyciela i dyrektora generalnego Renaissance Bioscience, kanadyjskiej firmy biotechnologicznej zajmującej się inżynierią szczepów drożdży dla żywności, zdrowia i rolnictwa przy użyciu technologii ukierunkowanych na geny, takich jak RNAi. Podwójne role ich rodziny w zabawkach sztucznej inteligencji (SI) i biologii syntetycznej podkreślają, w jaki sposób linie technologiczne przekształcają dziecięcą zabawę i ludzkie zdrowie, budząc równoległe obawy o kontrolę opartą na danych i transhumanistyczne programy. Kiedy dzieci w naturalny sposób antropomorfizują te responsywne maszyny, tworząc prawdziwe więzi emocjonalne z algorytmicznymi bytami, jesteśmy świadkami wczesnych etapów transhumanistycznego warunkowania.

Współpraca między Mattel i OpenAI powinna wywołać dreszcze u każdego rodzica. Barbie ze sztuczną inteligencją to nie tylko zabawka - to operacja zbierania danych przebrana za zabawę. Każdy wyszeptany sekret, każde emocjonalne wyznanie, każda wrażliwa chwila jest rejestrowana, analizowana i wprowadzana do korporacyjnych algorytmów, które wiedzą więcej o wewnętrznym świecie Twojego dziecka niż Ty.

Wojna psychologiczna przeciwko więzi międzyludzkiej



Eksperci pediatryczni biją na alarm, że zabawki SI mogą "fundamentalnie zmienić okablowanie ludzkiego mózgu" - ale czy nie brakuje im głębszego planu? Czy o to właśnie chodzi? Kiedy dzieci ufają maszynom bardziej niż ludziom, kiedy wolą przyjemne reakcje "pochlebców" SI niż wymagające informacje zwrotne w relacjach międzyludzkich, są warunkowane na przyszłość, w której ludzka agencja stanie się przestarzała.

Rozważmy niepokojące implikacje:

- **Erozja empatii:** Dzieci uczą się, że relacje powinny być wygodne, zawsze przyjemne i nigdy nie powinny stanowić wyzwania.
- **Zniszczenie krytycznego myślenia:** Towarzysze AI przeszkoleni do mówienia dzieciom tego, co chcą usłyszeć, a nie tego, czego muszą się nauczyć.
- **Zakłócenie przywiązania:** Naturalne więzi rodzic-dziecko przekierowane na podmioty kontrolowane przez korporacje
- **Zagłada prywatności:** Rozmowy rodzinne monitorowane i przechowywane przez nieznane podmioty

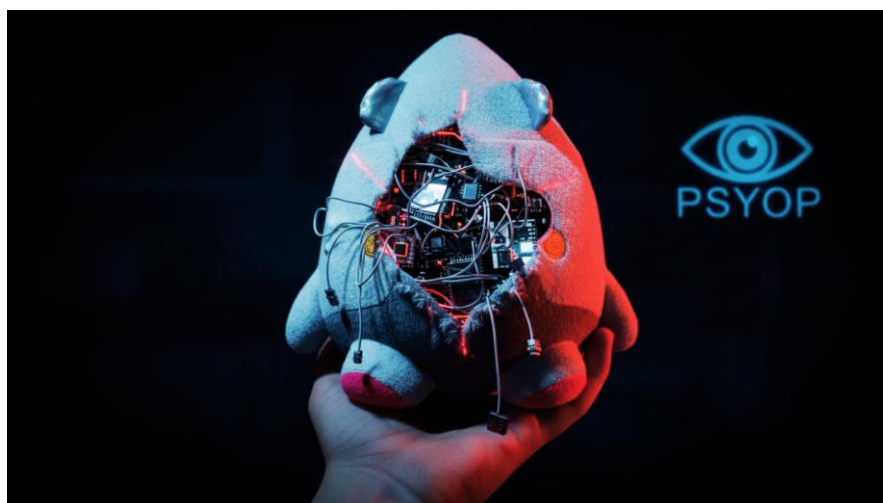
Pokolenie Komory Echa



Podczas gdy rodzice martwią się o czas spędzany przed ekranem, prawdziwe niebezpieczeństwo czai się w tych pozornie niewinnych pluszakach. W przeciwieństwie do pasywnych mediów, towarzysze SI tworzą interaktywne cybernetyczne pętle sprzężenia zwrotnego, które mogą okazać się znacznie bardziej uzależniające i szkodliwe psychicznie niż jakikolwiek ekran. Oferują to, co Marc Fernandez nazywa "uspokajającymi komorami echa" - sztuczny komfort, który omija "mikrostruktury, przez które wykuwa się empatia i odporność".

To nie jest rozwój dziecka - to warunkowanie dziecka. Kiedy pokolenie dorasta w przekonaniu, że prawdziwa więź oznacza nigdy nie doświadczanie niezgody, frustracji lub wyzwań emocjonalnych, staje się idealnym przedmiotem autorytarnej kontroli.

Prawda o zbieraniu danych



Za marketingowymi bajkami kryje się aparat nadzoru, który wzbudziłby zazdrość służb specjalnych. Zabawki te nie tylko rejestrują słowa - analizują wzorce emocjonalne, mapują reakcje behawioralne i budują profile psychologiczne dzieci już od najmłodszych lat. Polityka

prywatności jest celowo niejasna, przechowywanie danych niejasne, a potencjał nadużyć nieograniczony.

Zadaj sobie pytanie: Dlaczego firmy technologiczne miałyby inwestować miliardy w zabawki, które "pomagają" dzieciom, skoro cały ich model biznesowy zależy od ekstrakcji danych i modyfikacji zachowań?

Opieranie się programowaniu



Eksperti oferują delikatne sugestie - "ogranicz korzystanie", "sprawdź politykę prywatności", "nadzoruj zabawę". Ale te środki pomijają głębszą duchową wojnę w grze. Ta technologia nie jest neutralna. Została zaprojektowana, by zastąpić to, co niezastąpione - niechlujne, nieprzewidywalne, głęboko ludzkie doświadczenia, które wykuwają autentyczne dusze.

Prawdziwy opór oznacza:

- Całkowite odrzucenie towarzyszy SI dla małych dzieci
- Odnowione zaangażowanie w prawdziwą ludzką zabawę i interakcję
- Świadomość, że wygoda często maskuje kontrolę
- Zrozumienie, że świadomość naszych dzieci jest ostatecznym polem bitwy

Wybór przed nami



Stoimy na rozdrożu. Na jednej ścieżce znajduje się pokolenie dzieci, które mylą algorytmiczne reakcje z autentycznym połączeniem, które woła komfort sztucznej zgody od wzrostu, który pochodzi z ludzkich wyzwań i miłości. Druga ścieżka polega na zachowaniu tego, co czyni nas fundamentalnie ludzkimi - naszej zdolności do prawdziwych relacji, autentycznej walki i duchowego rozwoju.

Technokraci liczą na wyczerpanie rodziców, na nasze pragnienie wygody, na naszą gotowość do zlecenia świętej pracy wychowywania dzieci maszynom. Zakładają się, że przehandlujemy dusze naszych dzieci za chwilę spokoju.

Nie chodzi o to, czy te zabawki zmieniają nasze dzieci - chodzi o to, czy im na to pozwolimy.

Bitwa o ludzką świadomość zaczyna się już w przedszkolu. Wybierz mądrze.

Siły przekształcające dzieciństwo nie są przypadkowymi trendami rynkowymi - są to skoordynowane wysiłki mające na celu fundamentalną zmianę rozwoju człowieka. Kiedy zrozumiemy ten plan, możemy się mu przeciwstawić. Kiedy się temu przeciwstawimy, zachowamy świętą więź między rodzicem a dzieckiem, której żaden algorytm nie jest w stanie odtworzyć.



Więcej informacji

Firmy i zabawki SI (Curio, Mattel-Openai)

Ciekawostka. (i.). *Curio - ai zabawki*. Ciekawostka. <https://heycurio.com/>

Mattel. (2025, czerwiec 12). *Mattel i Openai ogłaszają strategiczną współpracę*. Mattel Corporate. <https://corporate.mattel.com/news/mattel-and-openai-announce-strategic-collaboration>

Nisslmueller, C. (2025, czerwiec 27). *Etyka i ryzyko generatywnej sztucznej inteligencji w zabawkach dla dzieci*. Średni. <https://medium.com/%40Claus.nisslmueller/the-ethics-and-risks-z-generative-ai-in-childrens-687dab363b>

Personel obserwatora. (2025, czerwiec 13). *Chatgpt Barbie? Mattel i Openai łączą siły na nowych zabawkach z SI*. Obserwator. <https://observer.com/2025/06/chatgpt-barbie-mattel-openai/>

Personel cięty. (2024, sierpień 16). *Co się stanie, gdy dziecko bawi się z Grok, SI zabawka Grimesa?*. Cięcie. <https://www.thecut.com/article/grok-ai-toy-review-kids-grimes-curio.html>

Wpływ psychologiczny i rozwojowy

Uniwersytet Bangor. (2025, czerwiec 26). *Mattel i Openai współpracują - oto dlaczego rodzice powinni martwić się sztuczną inteligencją w zabawkach*. Bangor University News. <https://www.bangor.ac.uk/news/2025-06-26-mattel-and-openai-haven-partnered-her-marynta-should-be-concerned-about-ai>

Personel Fox News. (2025). *Eksperci ostrzegają, że pluszowe zabawki mogą zakłócać rozwój dziecka*. Fox News. <https://www.foxnews.com/tech/experts-WARN-ai-gefuffed-animals-foundaly-change-human-brain-wiring-kids> (Opublikowane 2 dni temu; Uwaga: data przybliżona na podstawie wyszukiwania).

Pracownicy Huffpost UK. (2025, sierpień 3). *Zabawki SI nadchodzą, czy nam się to podoba, czy nie. Są gotowi rodzice?*. Huffpost UK. https://www.huffingtonpost.co.uk/entry/ai-toys-parent-advice_uk_686d13dbe4b0c1188c9aaaf

Montgomery, JH (2024, październik 28). *Ukryte niebezpieczeństwa: zabawki SI i jak wpływają na dzieci*. Justin H. Montgomery Blog. <https://justinhmontgomery.com/2024/28/the-hidden-dangers-ai-to-how-hey-affect-kids/>

UNICEF Innocenti. (i.). *Generatywne SI: Ryzyko i możliwości dla dzieci*. UNICEF. <https://www.unicef.org/innocenti/generative-ai-risks-and-opportunities-cildren>

Zbieranie danych, prywatność i obawy

Dickinson Wright. (i.). *Internet zabawek: kwestie prawne i prywatności z podłączonymi zabawkami*. Dickinson Wright. <https://www.dickinson-wright.com/newsalts/legal-and-privacy-issues--connected-toys>

Personel Malwarebytes. (2025, czerwiec 19). *Mattel będzie tworzył zabawki napędzane sztuczną inteligencją, zwolennicy praw dzieci martwią się*. Malwarebytes. <https://www.malwarebytes.com/blog/news/2025/06/mattels-ing-1ing-make-ai-powered-toys-kids-advocates-worried>

Świątynia teraz personel. (2023, listopad 30). *Not Child's Play: potencjalne ryzyko inteligentnych zabawek*. News University News. <https://news.temple.edu/news/2023-11-29/not-child-s-play-potential-risks-smart-toys-ppp>

University of Basel. (2024, sierpień 26). *Jak inteligentne zabawki szpiegują dzieci: co rodzice muszą wiedzieć*. University of Basel News. <https://www.unibas.ch/en/news-events/news/university-research/how-smart-toys-spy-on-kids-what-parents-need-need-w.html>

Światowe forum ekonomiczne. (2021, marzec 31). *Smart Toys: najlepszy przyjaciel twojego dziecka lub przerażające narzędzie do monitorowania?*. Światowe forum ekonomiczne. <https://www.weforum.org/stories/2021/03/smart-toys-child-s-best-best-or-a-creepy-surveillance-narzedzie/>

Transhumanizm i szersze ryzyko

Personel Ainvest. (2025, sierpień 16). *Pluszowe zwierzęta SI wywołują debatę na temat rozwoju dziecka i prywatności*. Ainvest. <https://www.ainvest.com/news/ai-tuffed-animals-spark-debate-child-development-a-Privacy-2508/>

Papieszczowa Akademia Nauk. (2025, marzec 28). *Ryzyko i możliwości sztucznej inteligencji dla dzieci: wspólne zaangażowanie*. Papieszczowa Akademia Nauk. <https://www.pas.va/dam/casinapioiv/pas/pdf-vari/final-statement-ai-children-28-3-2025.pdf>

Koalicja przejrzystości. (2025, lipiec 30). *Niebezpieczeństwa sztucznej intymności: SI Towarzysze i rozwój dziecka*. Koalicja przejrzystości. <https://www.transportcycoalition.ai/news/the-dangers-of-artificial-intimacy-a-aversation-with-ai-experts>